**Uses cases**

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur lance l’application. | Le jeu lui demande un nom d’utilisateur. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur entre son nom. | Son nom est affiché avec le montant qu’il a. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « règle ». | Le « frm\_regles » s’affiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur entre le montant et aussi le numéro sur lequel il veut miser. Il clique sur le bouton « valider ». | Le montant misé s’affiche en dessous du numéro choisi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur un numéro et le numéro tiré est le même que celui misé. | L’utilisateur gagne 35 fois le montant misé sur le numéro. Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise et le numéro tiré n’est pas gagnant | Le montant perdu s’afficher et se soustrait au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur « pair ». Le numéro tiré est un pair. | L’utilisateur gagne le double du montant misé sur « pair ». Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur « impair ». Le numéro tiré est un impair. | L’utilisateur gagne le double du montant misé sur « impair ». Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur une ligne « 2to1 » et le numéro tiré fait partie de cette ligne. | L’utilisateur gagne le triple du montant misé sur la ligne « 2to1 ». Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur «1st 12 ». Le numéro tiré est entre 1 et 12 | L’utilisateur gagne le triple du montant misé sur la case « 1st 12 ». Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur «2nd 12 ». Le numéro tiré est entre 13 et 24 | L’utilisateur gagne le triple du montant misé sur la case « 2nd 12 ». Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur «3rd 12 ». Le numéro tiré est entre 25 et 36 | L’utilisateur gagne le triple du montant misé sur la case « 3rd 12 ». Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur « rouge ». Le numéro tiré est rouge. | L’utilisateur gagne le double du montant misé sur « rouge ». Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur mise sur « noir ». Le numéro tiré est noir. | L’utilisateur gagne le double du montant misé sur « noir ». Le montant gagné s’affiche et s’additionne au montant actuel. Les mises sont remise à 0. |